

Drehleiter (EM4)

Wie erstelle ich eine Drehleiter?

Um eine Drehleiter auch als Drehleiter zu kennzeichnen, muss das Fahrzeug im Menü ausgewählt und `Edit` gedrückt werden. Anschließend im Prototyp Fenster auf `Edit Traits` klicken und unter `Vehicle Type` auf `Firefighters DLK` stellen.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wie erstelle ich eine Drehleiter?](#)

Die einzelnen Teile der Drehleiter sind, wenn sie richtig benannt wurden, im Superstructsordner eines Fahrzeugs zu finden.

Im Prototypesmenü die entsprechende Gruppe auswählen und dann das Fahrzeug anklicken.

Anschließend rechts von den Fahrzeugauswahlmenü auf `Edit` klicken.

In dem Fenster Prototype dann auf `Edit Children` klicken und in dem Vehicle-Editor auf `Edit Superstructs` klicken. Dort die entsprechenden Teile auswählen und an das Fahrzeug packen.

Damit die Teile einer Drehleiter auch als solche erkannt werden, müssen diese entsprechend benannt werden:

- Leiterpark (Base) = base
- Teile der Leiter (groß nach klein) = l1 bis l4
- Werfer = cannon
- Korb der Leiter = basket

Die Animationen der Drehleiter, sowie des Korbs müssen unter den Prototypes auf "Single" eingestellt sein.

