

Befragbare Person erstellen (EM4)

Übersicht

Schritt 1

Gehe in den Editor. Unter Edit --> Messages kannst du einen Messagepool mit dem Namen "nachrichten" (nur als Beispiel) erstellen. Nun kannst du mehrere Messages erstellen z.B. nachricht1, nachricht2, ... usw.

Jetzt gehst du auf die Personen die befragt werden sollen. Über Properties --> Edit Traits --> Message Pool / Custom Pool auswählen und den erstellen Pool wählen.

Schritt 2

Nun kommt die **talk.xml** ins Spiel

Quellcode

1. `<string name="NamederMessage">DeinText</string>`

Beispiel:

Quellcode

1. `<string name="nachricht1">Bitte helfen Sie mir!</string>`

Nun sollten die Personen befragt werden können und dein Text würde erscheinen. **Beachte:** Die Map, wo die Personen draufstehen, muss schon geladen worden sein.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Übersicht](#)
 - [1.1 Schritt 1](#)
 - [1.2 Schritt 2](#)