

# EMERGENCY 4

## EMERGENCY 4: Global Fighters For Life

„[EMERGENCY 4: Global Fighters For Life](#)“ wurde am 13. April 2006 von Entwickler Sixteen Tons Entertainment und Publisher Take 2 Interactive veröffentlicht. Im vierten Teil der EMERGENCY-Serie gibt es neben 20 Missionen einen neuen Kampagnen-Modus, der die einzelnen Missionen miteinander verbindet. Ähnlich zum Freeplay-Modus bekommt der Spieler die Verantwortung über eine ganze Stadt übertragen und muss verschiedene Einsätze bewältigen. Zwischen den einzelnen Missionen springt man dabei immer wieder in den Kampagnen-Modus zurück, um hier zusätzliche Aufgaben zu bewältigen.

### Inhaltsverzeichnis

- [1 EMERGENCY 4: Global Fighters For Life](#)
  - [1.1 Deluxe-Version](#)
  - [1.2 Missionen](#)
  - [1.3 Systemanforderungen](#)
  - [1.4 Cheats](#)

Kernelement des Spiels ist - wie der Titel bereits verrät - die Bewältigung von Katastrophen rund um den Globus. Die Missionen setzen sich aus klassischen Inlands- und Auslandseinsätze zusammen. Für die Auslandseinsätze verfügt das TEC nun über ein Transportflugzeug, welches vor jedem Einsatz mit einer begrenzten Zahl an Einsatzfahrzeugen und Einheiten beladen werden muss.

Der bereits aus dem dritten Teil bekannte Freeplay-Modus wird in [EMERGENCY 4](#) in einen Endlos- und Herausforderungsmodus unterteilt. Zusätzlich wurde erstmals in der Geschichte der Serie ein umfangreicher Multiplayer-Modus hinzugefügt.

Zur grafischen Darstellung wurde wieder die Trinigy Vision Engine gewählt, allerdings in einer verbesserten und angepassten Version. So wurde das Spiel um zahlreiche Grafikeffekte erweitert, die vor allem die physikalisch korrekte Darstellung und Partikeleffekte betreffen.

Weiterhin wurden umfangreiche Änderungen an der Steuerung vorgenommen. Die Bedienung erfolgt nun nicht mehr zum Großteil über Kontextmenüs über die rechte Maustaste, sondern über Steuerungselemente am unteren Bildschirmrand.

### **Deluxe-Version**

Am 20. Oktober 2006 wurde erstmals eine Deluxe-Version von „[EMERGENCY 4: Global Fighters For Life](#)“ veröffentlicht. Zusätzlich zum Umfang der regulären Verkaufsversion sind in der Deluxe-Variante drei weitere Auslandseinsätze und eine komplett neu gestaltete Freeplay-Karte enthalten. Das Spiel verfügt zudem über eine Sprachsteuerung, ein Mikrofon wird mit der Deluxe-Version ausgeliefert.

### **Missionen**

#### **Nummer Bezeichnung**

- 1 Baukran auf Kirche gestürzt!
- 2 Reifenlager brennt!
- 3 Scheingeschäft mit Drogenkartell!
- 4 Unfall bei Monstertruck-Show!
- 5 Autobahnbrücke eingestürzt!
- 6 Bombenattentat bei Gipfeltreffen!
- 7 Hacker verursacht Total-Blackout!
- 8 Dammbbruch nahe der Großstadt!
- 9 Razzia im Bahnhofsviertel!
- 10 Explosion vernichtet Polarstation! \*
- 11 Bohrinsele brennt!
- 12 Hochgeschwindigkeitszug entgleist!
- 13 Katastrophe im Tagebau-Bergwerk!
- 14 Unfall im Autobahntunnel!

- 15 Explosion in Feuerwerksfabrik!
- 16 Schutz für Top-Informant!
- 17 Flugzeugentführung! \*
- 18 Brand bei Open-Air-Konzert!
- 19 Kollision auf Flughafen!
- 20 Das große Beben!
- 21 (Deluxe) Hilfsgüter für Bürgerkriegsgebiet! \*
- 22 (Deluxe) Hilfe für Erdbebenopfer! \*
- 23 (Deluxe) Super-GAU! \*

\* Der Einsatz befindet sich im Ausland. Der Transport erfolgt durch ein Flugzeug.

Zusätzlich zu den regulären Missionen bietet [EMERGENCY 4](#) im Rahmen von [Freeplay-Events](#) auch kleinere Einsätze.

## Systemanforderungen

### Minimale Anforderungen:

Prozessor mit 1,7 GHz

512 MB Hauptspeicher

Betriebssystem Windows 2000/XP

DirectX 9 kompatible AGP-Grafikkarte. NVIDIA GeForce3 oder vergleichbarer Chipsatz mit 64 MB RAM

DirectX 9 kompatible Soundkarte (DirectX 9.0c ist auf CD enthalten)

CD-ROM oder DVD Laufwerk (Original DVD-ROM muss während des gesamten Spiels in das Laufwerk eingelegt sein)

Maus

1 GB freie Festplattenkapazität

ISDN für Multiplayer

DSL für Serverbetrieb bei Multiplayer

### Empfohlene Systemkonfiguration:

Prozessor mit 2,5 GHz

1024 MB Hauptspeicher

Betriebssystem Windows 2000/XP

DirectX 9 kompatible AGP-Grafikkarte. NVIDIA GeForce 5700 oder vergleichbarer Chipsatz mit 128 MB RAM

DirectX 9 kompatible Soundkarte (DirectX 9.0c ist auf CD enthalten)

CD-ROM oder DVD Laufwerk (Original DVD-ROM muss während des gesamten Spiels in das Laufwerk eingelegt sein)

Maus mit Scrollrad

2 GB freie Festplattenkapazität

DSL für Multiplayer

## Cheats

Zur Aktivierung des Cheat-Modus muss zunächst „magic“ (bei [EMERGENCY 4](#) Deluxe / Gold „fairy“) eingegeben werden. Am linken Bildschirmrand erscheint anschließend „Cheats activated“.

Folgende Cheats sind verfügbar:

**Ctrl** + **Shift** + **F10** - Alle Missionen und Medaillen verfügbar!

**Ctrl** <http://www.emergency-forum.de/lexicon/index.php?entry/265-emergency-4/&s=c661493a8a5a060ee390b76ba586c7199f6c007f>

+ **Shift** + **F11** - 100.000 Credits  
**Ctrl** + **Shift** + **F7** - Aktuelle Mission gewinnen  
**Ctrl** + **Shift** + **F8** - Aktuelle Mission verlieren