

Modelle konvertieren (EM4)

Konvertierung von 3D-Modellen

Bei der Konvertierung von Dateien, in diesem Fall von 3D-Modelldateien, wird der Inhalt einer Ursprungsdatei mittels eines Dateikonverters in ein anderes Dateiformat überführt. Dies ist notwendig, da [EMERGENCY 4](#) nur Modelle im Format "V3O" verarbeiten kann.

Einbinden von SketchUp Modellen

Um Modelle aus SketchUp in [EMERGENCY 4](#) zu nutzen wird folgende zusätzliche Software benötigt:

- [objExporter](#) - Um das Modell aus SketchUp zu exportieren.
- [ModelConverter](#) - Um die .obj-Datei zu konvertieren.
- [Blender](#) - Um eine eigene und hochwertigere Textur aufzulegen.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Konvertierung von 3D-Modellen](#)
 - [1.1 Einbinden von SketchUp Modellen](#)