

GUI (QSF)

GUI

Ein GUI (Graphical User Interface) ist eine grafische Benutzeroberfläche. Durch die GUI findet sämtliche Interaktion mit dem Benutzer statt. Sie ist daher ein elementarer Bestandteil des Spiels.

Inhaltsverzeichnis

- [1 GUI](#)

In [EMERGENCY 5](#) / EMERGENCY 2016 ist die GUI mit Hilfe der [LibRocket](#) Bibliothek implementiert. Durch den vollen Zugriff auf diese Bibliothek und alle Source Dateien der GUI kann diese komplett verändert und ergänzt werden.