

# GUI (QSF)

## GUI

Ein GUI (Graphical User Interface) ist eine grafische Benutzeroberfläche. Durch die GUI findet sämtliche Interaktion mit dem Benutzer statt. Sie ist daher ein elementarer Bestandteil des Spiels.

### Inhaltsverzeichnis

- [1 GUI](#)

In [EMERGENCY 5](#) / EMERGENCY 2016 ist die GUI mit Hilfe der [LibRocket](#) Bibliothek implementiert. Durch den vollen Zugriff auf diese Bibliothek und alle Source Dateien der GUI kann diese komplett verändert und ergänzt werden.