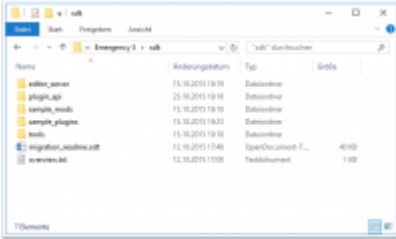


SDK (QSF)

Software Development Kit Übersicht



Inhaltsverzeichnis

- [1 Software Development Kit](#)
 - [1.1 Übersicht](#)
- [2 Editor-Server](#)
- [3 Plugin-API](#)
- [4 Sample Mods](#)
- [5 Sample Plugins](#)
- [6 Tools](#)

Editor-Server

Der Editor-Server ist eine Windows Anwendung, welche die Zusammenarbeit von mehreren Moddern stark vereinfacht. Sie synchronisiert alle in Asset-Packages verwalteten Dateien und die kompletten Einsatzkarten. Dadurch können auch mehrere Modder gleichzeitig an einer Karte arbeiten.

Plugin-API

Dieser Ordner enthält die API, welche zum Programmieren von Plugins benötigt wird.

Sample Mods

Dieser Ordner enthält die zu den Sample Plugins gehörende Projekte.

Sample Plugins

Dieser Ordner enthält Beispielpugins, den Quellcode von einigen [EMERGENCY 5](#) / EMERGENCY 2016 Implementierungen und ein Template-Projekt.

Tools

Dieser Ordner enthält das Qt Linguist Tool, welches für die Bearbeitung von Lokalisierungs-Dateien notwendig ist.